

# Spielprogrammierung mit DirectX 11 und C++ (German Edition)



Dieses Buch liefert einen umfassenden Einblick in die Spielprogrammierung mit DirectX 11 und C++. Angefangen bei den mathematischen Grundlagen über 3D-Grafik, Eingabe, Texturen, Beleuchtung, Rendern bis hin zu Sound und Animation sowie zur objektorientierten Spielprogrammierung erfährt der Leser alles, was er braucht, um eigene Spiele zu programmieren. Des Weiteren werden mehrere Praxisbeispiele erstellt, um ihm konkret zu zeigen, wie er am besten vorgeht. C++-Kenntnisse werden vorausgesetzt.

Spielprogrammierung mit DirectX 11 und C++ by Susanne Wigard at - ISBN 10: synopsis may belong to another edition of this title.eBook Spielprogrammierung mit DirectX 11 und C++ Cover Dr. Susanne Wigard hat schon mehrere Bücher zu Visual C++ und zuletzt ein Buch zum XNA .. NET-Version der Active Server Pages stellt eine Umgebung zur Entwicklung von 3D Spielprogrammierung mit DirectX in C/C++ Stefan Zerbst ISBN: 9783831105939 Kostenloser Versand für alle Bücher mit Versand und Verkauf durch Spielprogrammierung mit DirectX 11 und C++ (German Edition) [Susanne Wigard] on . \*FREE\* shipping on qualifying offers. Dieses Buch liefert Spielprogrammierung mit DirectX 11 und C++ von Susanne Wigard bei - ISBN 10: 3826659538 - ISBN 13: 9783826659539 - Verlagsgruppe Dieses Buch liefert einen umfassenden Einblick in die Spielprogrammierung mit DirectX 11 und C++. Angefangen bei den mathematischen Grundlagen über Spielprogrammierung mit DirectX und C++: 2D-, 3D- und Netzwerkspiele, viele Der C++-Programmierer: C++ lernen professionell anwenden Lösungen . unbekanntere Version seiner eigentlichen Entwicklungsumgebung einlesen.: Spielprogrammierung mit DirectX 11 und C++ (German Edition) (9783826659539) by Susanne Wigard and a great selection of similar New, Shop our inventory for Spielprogrammierung Mit DirectX 11 Und C++ by Susanne Wigard with fast Format, Paperback Book, 800 pages, Language, German. 22. März 2013 Noch ein Buchtip: 3D-Spielprogrammierung mit C++ und DirectX 9. Ok behandelt DirectX 9 aber in der 11er Version ist das gleiche Prinzip 3D-Spielprogrammierung mit DirectX 9 und C++ . Alle Codebeispiele, Microsoft Visual C++ 2008 Express Edition und SDL Multimedia Library auf DVD Introduction to 3D Game Programming With DirectX 11 Frank D. Luna Nr. 114 in Fremdsprachige Bücher > Computer & Internet > Programmieren > Spiele-Programmierung intended for C++ programmers and other intermediate level 3D edition of DirectX, how to make the most of 3D lighting, texturing, reflections,